Předtermín:

1. funkce kernelu

2. kriminalita bilich límečků v informatice

3. peer to peer systémy a porovnání s C/S - který je kdy výhodnější

4. statické směrování

5. pooling a kdy se využívá

6. problém rastrování písmen a jak se dá vyřešit (1 příklad a jeho popis)

7. vyrovnávací paměť

8. bezdrátové sítě

9. co je ACL

10. doplňkový kód

11. rozdíl mezi překladačem a interpretem a co je to je just in time

12. periferie

1. Termín

Von Neumannova architektura  
Přerušení  
API  
Jak se reprezentuje reálná čísla v pc  
Jak vypadá vnitřní paměť  
P2P  
Reprezentace barev v pc  
Problémy vyplňování rastrových oblastí  
Jak může informatika pomáhat ve vědě  
Spojované a ty druhé sítě nebo spojení nebo co to bylo   
TCP/IP

2. termín:

- reálná čísla

- barevný gamut

- vnitřní paměť (vlastnosti a tak)

- polling (výhody, využití)

- jak IT pomáhá vědě

- inodes

- ACL

- TCP

- periferie, komunikace s OS